

BAB III

METODE PENELITIAN

A. Jenis Penelitian

Penelitian yang dilakukan ini merupakan penelitian Kualitatif, Penelitian kualitatif adalah penelitian yang bersifat deskriptif dan lebih cenderung menggunakan analisis, Proses dan makna lebih ditonjolkan dalam penelitian kualitatif. Landasan teori digunakan sebagai acuan agar fokus penelitian sesuai dengan kejadian yang terjadi di lapangan. Landasan teori juga bermanfaat untuk memberikan sebuah gambaran umum tentang latar penelitian dan sebagai bahan pembahasan hasil penelitian.

B. Tempat Dan Waktu Penelitian

1. Tempat dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilakukan di Kelas XII Multimedia SMKN Kebonagung Pacitan. Dimana Kelas XII Multimedia SMKN Kebonagung diajari tentang desain grafis menggunakan software coreldraw. Penelitian dilakukan ditempat tersebut untuk mengetahui seberapa *Efektifitas Penerapan Shortcut key Corel Draw Dalam Meningkatkan Kreativitas Desain Grafis Kelas XII Multimedia SMKN Kebonagung*

C. Jadwal Penelitian

No.	Kegiatan	Bulan					
1	Konsultasi Judul						
2	Penyusunan Proposal						
3	Seminar Proposal						
4	Penelitian						
5	Penyusunan Skripsi						

D. Subjek Dan Objek Penelitian

1. Subjek Penelitian

Subjek Penelitian adalah Siswa Kelas XII Multimedia SMKN Kebonagung Sebanyak 34 Siswa

2. Objek Penelitian

Objek penelitian adalah penerapan shortcut key pada software *Corel Draw*, dimana peneliti akan mengetahui Efektivitas software *Corel Draw* dalam meningkatkan kreatifitas desain grafis siswa Kelas XII Multimedia SMKN Kebonagung kategori kreatifitas siswa Tinggi, Sedang dan Rendah

E. Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data

1. Observasi

Observasi dalam penelitian diartikan sebagai pemusatan perhatian pada suatu objek dengan menggunakan seluruh panca indera untuk

memperoleh informasi. Pengamatan adalah pengamatan langsung dengan penglihatan, penciuman, pendengaran, sentuhan atau, jika perlu, rasa. Alat yang digunakan dalam observasi dapat berupa panduan observasi, tes, angket, rekaman gambar dan rekaman audio. Alat observasi melengkapi teknik wawancara yang digunakan dalam penelitian kualitatif. Temuan dari penelitian kualitatif digunakan untuk melihat dan secara langsung mengamati subjek penelitian untuk memungkinkan peneliti merekam dan mengumpulkan informasi yang diperlukan untuk mengungkap penelitian yang dilakukan. persepsi

Dalam penelitian kualitatif, peneliti terlebih dahulu harus memahami perbedaan pengamatan dan peran peneliti (Ulfatin, 2014).

2. Instrumen Pengumpulan Data

Instrumen penelitian adalah pedoman tertulis tentang wawancara, pengamatan atau daftar pertanyaan yang dipersiapkan untuk mendapatkan informasi dari responden. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini adalah observasi dan Tes tertulis (*Pre Test* dan *Post Test*)

a. Instrumen Utama

Penelitian utama dalam penelitian ini adalah peneliti sendiri yang bertujuan untuk mencari dan mengumpulkan data secara langsung dari sumber data maupun responden. Pada tahap ini peneliti menggali sedalam-dalamnya informasi dan data-data, supaya didapatkan data yang valid dan dapat dipertanggung jawabkan. Data yang diungkap yaitu bagaimana mengetahui pemahaman siswa

mengenai shortcut key CorelDraw dan bagaimana efisiensi penggunaan shortcut key dalam proses desain.

b. Instrumen Bantu Pertama

Instrumen bantu pertama dalam penelitian ini yaitu observasi untuk mengetahui kekurangan dari desain label yang sudah ada. Tujuan Pembuatan Instrumen ini digunakan untuk mengetahui dan mengamati proses yang sudah ada untuk mengetahui kekurangan informasi yang disampaikan. Pedoman observasi digunakan peneliti untuk memantau dalam hal penggalan informasi secara langsung. Dengan data tersebut akan memudahkan peneliti untuk melanjutkan ke tahap selanjutnya.

Aspek	Indikator	Pedoman observasi no
Kontras	Mampu menggunakan alat	
Kesatuan		
Saturasi		

c. Instrumen Bantu Kedua

Instrumen bantu kedua dalam penelitian ini yaitu Tes Tulis (*Pre Test* dan *Post Test*). Tes tersebut digunakan peneliti untuk mengetahui pengaruh pemahaman dan perbandingan efisiensi penggunaan *shortcut key* CorelDraw dalam mendesain. Teknik tes

untuk mengumpulkan data sebagai bahan untuk mengukur sesuatu berdasarkan aturan-aturan yang telah ditentukan.

Instrumen Tes dapat berupa rangkaian soal, LKS atau sejenisnya yang dapat digunakan untuk mengukur pengetahuan, keterampilan, kemampuan dan bakat peserta ujian. Lembar instrumen berupa tes ini berisi soal-soal yang terdiri dari butir-butir soal.

a) *Pre Test*

Pre Test adalah tes yang dilakukan sebelum guru memulai pembelajaran. Tujuan *pre test* untuk mengetahui kemampuan awal peserta didik terkait materi yang akan disampaikan. Soal *pre test* biasanya mengacu pada tujuan pembelajaran yang akan dicapai. Bentuk soal dapat berupa pilihan ganda, isian singkat atau uraian.

b) *Post Test*

Post test adalah tes yang dilakukan setelah proses pembelajaran selesai dilaksanakan. *Post Test* merupakan bentuk evaluasi akhir dari sebuah pembelajaran. Tujuan *post test* adalah untuk mengetahui keberhasilan proses pembelajaran dan mengukur penguasaan kompetensi peserta didik terhadap materi yang diajarkan guru. Seperti halnya dengan *pre test*, soal *post test* dapat berupa pilihan ganda dan uraian.

Butir soal test disusun berdasarkan materi pengaplikasian CorelDraw terutama pada penggunaan *shortcut key* untuk proses desain.

Ketentuan soal test sebagai berikut;

- 1) Soal tes baik itu *pre test* atau *post test* berjumlah 10 butir soal berupa esai.
- 2) Setiap nomor soal bernilai 10 poin
- 3) Penilaian skor akhir akan dihitung dengan rumus sebagai

berikut:

$$SA = \text{Jumlah Nilai Benar} \times 100$$

Keterangan : SA = Skor Akhir

Penghitungan perbandingan nilai pemahaman peserta didik dan efisiensi pemahaman *shortcut key* dalam proses desain dapat dihitung dengan rumus sebagai berikut:

$$m = \frac{\text{Jumlah seluruh data}}{\text{Banyaknya Data}}$$

Keterangan: m = Nilai rata-rata

F. Keabsahan Data

Uji suatu keabsahan data dalam sebuah penelitian kualitatif ini meliputi uji kredibilitas (validitas internal), keteralihan (validitas eksternal), reliabilitas (Reliability) dan Verifiability (Objektivitas) (Sugiyono, 2011:270). Dari uji validitas terhadap bahan penelitian kualitatif, uji yang digunakan Penelitian ini memiliki uji kredibilitas data.

Penelitian ini menggunakan satu tes Kredibilitas data sesuai dengan referensi pengumpulan data.

Sugiyono (2011: 270) menyebutkan uji kredibilitas data sebuah penelitian dapat dilakukan yaitu dengan, perpanjangan pengamatan, meningkatkan ketekunan, triangulasi, analisis kasus negatif, dengan menggunakan suatu bahan referensi dan mengadakan member check.

Penelitian ini menggunakan uji kredibilitas , dalam hal ini dapat diartikan sebagai pengecekan suatu data dari berbagai sumber dengan berbagai cara sekaligus waktu

Dengan demikian terdapat beberapa triangulasi yaitu triangulasi sumber, Teknik pengumpulan data, dan waktu (Sugiyono, 2011:273). Pada penelitian ini yaitu menggunakan triangulasi Teknik pengumpulan data atau metode

Penelitian ini nantinya akan memperoleh suatu sumber data terkait Penerapan *shortcut key Corel Draw* ditinjau dari kreatifitas desain grafis. Dan data tersebut diperoleh dari beberapa metode, berdasarkan hal tersebut data akan dideskripsikan sehingga menghasilkan suatu kesimpulan

G. Teknik Analisis Data

Adapun teknik analisis data menggunakan analisis statistik deskriptif dan analisis data deskriptif kualitatif, yaitu sebagai berikut:

1. Analisis Statistik Deskriptif

Analisis data statistik deskriptif adalah teknik analisis data digunakan untuk menganalisis data dengan cara mendeskripsikan atau

menggambarkan data yang terkumpul tanpa membuat kesimpulan yang berlaku secara umum. Dalam analisis statistik deskriptif akan digambarkan mulai dari jumlah sampel, mean, median, modus, nilai minimum, nilai maksimum, dan jumlah keseluruhan (*sum*).

2. Analisis Data Deskriptif Kualitatif

Analisis data Deskriptif merupakan suatu kegiatan statistic yang diawali dengan pengumpulan data, menyusun atau mengatur data, mengolah data, menyajikan data dan menganalisis data untuk memberikan suatu gambaran tentang suatu gejala, peristiwa, atau keadaan (Hartono, 2004).

Teknik Analisis kualitatif yang digunakan dalam penelitian ini adalah seperti halnya yang dikemukakan oleh peneliti Miles dan Hubberman (Sugiyono, 2007: 204), yaitu pengumpulan data, reduksi data, penyajian data dan langkah terakhir adalah penarikan kesimpulan. Langkah yang dilakukan dalam penelitian ini sebagai berikut

1) Reduksi data

Reduksi data merupakan penyederhanaan yang dilakukan dengan seleksi, pemfokusan dan keabsahan data menjadi suatu informasi yang memudahkan dalam penarikan sebuah kesimpulan

2) Penyajian Data

Penyajian data yang sering digunakan dalam data kualitatif adalah berbentuk naratif . data yang disajikan berupa sebuah informasi yang disusun secara sistematis

3) Penarikan Kesimpulan

Penarikan sebuah kesimpulan merupakan suatu tahap akhir analisis data dengan melihat hasil dari reduksi data dengan tetap mengacu pada rumusan masalah dengan tujuan yang akan dicapai. Data yang telah disusun kemudian dibandingkan antara satu dan yang lain untuk dapat ditarik.

H. PEDOMAN OBSERVASI

Komponen Observasi : Input siswa

Sub Kmpinen Observasi : Karakteristik Kemampuan

No	Komponen	Keterangan
1	Minat : a. Kesenangan Belajar b. Perhatian c. Keterlibatan Siswa	
2	Motivasi Internal: a. Keaktifan b. Ketenangan c. Kedisiplinan	

Komponen Observasi : Proses

Sub Komponen Observasi : Proses

No	Komponen	Keterangan
1	Kegiatan Pendahuluan a. Memeriksa Kesiapan siswa b. Apresepsi	
2	Kegiatan Inti Pembelajaran a. Pendekatan Siswa b. Pre Test c. Penyampaian Materi d. Post Test e. Evaluasi	
3	Kegiatan Penutup a. Refleksi/ Rangkuman b. Tindak Lanjut	
4	Lingkungan Pembelajaran: a. Laboratorium Komputer b. Tindak Lanjut	

Komponen Observasi : Output (*hasil*)

Sub Komponen Observasi : *Efektifitas Penerapan Shortcut key Corel
Draw Dalam Meningkatkan Kreatifitas Desain
Grafis Kelas XII Multimedia SMKN
Kebonagung*

No	Komponen	Keterangan	
1	<i>Efektifitas Penerapan Shortcut key Corel Draw Dalam Meningkatan Kreatifitas Desain Grafis Kelas XII Multimedia SMKN Kebonagung</i>		