

# PENGEMBANGAN ALAT TEKNIK DASAR PERMAINAN GATEBALL

Yudhistiral Dwi Anggi Putra<sup>1</sup>, Danang Endarto Putro<sup>2</sup>, Ridha Kurniasih Astuti<sup>3</sup>

<sup>1,2,3</sup>Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi, STKIP PGRI Pacitan

Email : [anggiknachinx@gmail.com](mailto:anggiknachinx@gmail.com)<sup>1</sup>, [juzz.juzz88@gmail.com](mailto:juzz.juzz88@gmail.com)<sup>2</sup>, [ridhkurnia@gmail.com](mailto:ridhkurnia@gmail.com)<sup>3</sup>

**Abstrak:** Penelitian ini memiliki tujuan yaitu membuat produk olahraga gateball secara minimalis. Penelitian ini ada penelitian pengembangan (R&D). prosedur dalam penelitian ini adalah, (1) Pengumpulan informasi (2) menyusun perencanaan penelitian (3) pengembangan produk awal, (4) validasi ahli dan revisi, (5) uji coba produk, (6) menyusun produk akhir. Dalam validasi kelayakan menggunakan ahli media dan materi. Uji coba skala kecil menggunakan 20 siswa dan siswi yang berasal dari 2 sekolah yang berbeda, sedangkan skala besar menggunakan 40 siswa dan siswi yang terdiri dari 4 sekolah yang berbeda. Instrumen pada penelitian kali ini menggunakan observasi, dokumentasi, dan angket/kuisisioner. Teknik analisis data menggunakan teknik analisis kuantitatif presentase. Hasil dari penelitian ini mendapatkan presentase sebesar 78,1 % dari ahli materi dan mendapatkan kategori baik dan layak untuk di uji cobakan, sedangkan penilaian dari ahli media memperoleh 87,2 %. dalam kategori sangat layak untuk di uji cobakan. Pada uji coba skala kecil mendapatkan presentase penilaian sebesar 86,5 % dalam kategori sangat layak. hasil dari uji coba skala besar adalah hasil penilaian 88, 5 %. dalam kategori sangat layak. Kesimpulannya adalah pengembangan alat teknik dasar olahraga gateball layak untuk menggantikan alat gateball sesungguhnya.

**Kata kunci :** *Alat, Teknik, Gateball*

**Abstract:** *This research has the goal of making gateball sports products in a minimalist manner. This research is development research (R&D). the procedures in this study were, (1) information gathering (2) preparing research plans (3) initial product development, (4) expert validation and revision, (5) product trials, (6) compiling the final product. In feasibility validation using media and material experts. The small-scale trial used 20 students from 2 different schools, while the large-scale trial used 40 students from 4 different schools. The instruments in this study used observation, documentation, and questionnaires. Data analysis techniques using percentage quantitative analysis techniques. The results of this study obtained a percentage of 78.1% from material experts and received a good category and deserved to be tested, while the assessment of media experts obtained 87.2%. in the very feasible category for testing. In a small-scale trial, a rating percentage of 86.5% was obtained in the very feasible category. the result of the large-scale trial was a rating yield of 88.5%. in the very decent category. The conclusion is that the development of basic gateball sports techniques is feasible to replace the actual gateball tool.*

**Keywords:** *Gateball, Tools, Techniques,*

## PENDAHULUAN

Olahraga sendiri dapat dilakukan oleh semua kalangan umur walaupun memerlukan sebuah gerakan yang menyita fisik dan waktu tetapi sekarang sudah banyak olahraga rekreasi yang berkembang dikalangan masyarakat. Salah satunya yaitu olahraga Gateball, olahraga Gateball sendiri sebuah olahraga yang termasuk dalam olahraga santai yang dapat dilakukan oleh semua kalangan umur, dari muda sampai lansia karena olahraga Gateball ini hanya memerlukan sebuah kekuatan otot tangan dan tingkat

akurasi. Olahraga Gateball merupakan salah satu cabang olahraga rekreasi, Olahraga rekreasi adalah olahraga yang mengarah kepada aktifitas gerak yang bertujuan untuk kesenangan dan bergembira. Menurut Suryanto (2017:14) gateball merupakan olahraga yang unik, karena dimainkan secara bersamaan antara tujuan rekreasi sambil meraih prestasi Permainan dilakukan dilapangan berumput yang datar, tidak ada rintangan, berbentuk empat persegi panjang. Penyebaran olahraga Gateball sendiri baru bisa merambah dalam kurikulum sekolah begitupun baru beberapa sekolah yang sudah memasukkan olahraga Gateball dalam kurikulumnya dikarenakan belum menyebar luas dikalangan masyarakat dan juga alat yang digunakan dalam olahraga Gateball ini termasuk dalam kategori mahal, oleh karena itu perlu adanya sosialisasi untuk upaya penyebaran olahraga Gateball ini untuk kalangan masyarakat umum di Kabupaten Pacitan. Setelah mengetahui permasalahan tersebut, pada kesempatan ini penulis ingin merencanakan membuat alat bantu yang berfungsi untuk mengembangkan alat teknik dasar permainan gateball, dengan modifikasi alat yang digunakan menjadi salah satu jalan keluar untuk meminimalisir biaya pembelian alat yang sesungguhnya. Pembuatan alat ini beracu pada kualitas standar alat yang sesungguhnya, dengan penjelasan diatas maka penulis melakukan penelitian yang berjudul “*Pengembangan Alat Teknik Dasar Permainan Gateball*”

## **METODE PENELITIAN**

Penelitian yang dilakukan oleh peneliti merupakan jenis penelitian pengembangan atau *Research and Development (R&D)*. Di dalam penelitian tentunya tak lepas dari metode penelitian, menurut Sugiyono (2017:407) metode penelitian pengembangan adalah metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu dan mengkaji keefektifan produk tersebut. Sedangkan dalam penelitian ini langkah-langkah dalam prosedur penelitian dapat didapatkan dari model *Research and Development (R&D)* oleh Sugiyono (2012:409) yaitu: identifikasi potensi masalah, pengumpulan data, desain produk, validitas produk, revisi produk, uji coba, dan menyusun produk akhir. Spesifikasi produk yang dikembangkan sebagai berikut: 1. Pemukul atau stik terbuat dari bahan stainless dengan ketebalan bahan 0,8 mm dan panjang 80 cm dengan jumlah 6 stik. 2. Gawang gateball berbahan besi beton jenis perwira yang sudah Standart. Gawang sendiri memiliki ukuran 19 cm x 22 cm 3. Goalpools terbuat dari bahan A5

besi croom yang memiliki ketebalan 2 cm yang ditanam ke tanah sedalam 5cm. Total keseluruhan panjang goalpools 20 cm.



Gambar 1 Alat yang dikembangkan

Uji coba dilakukan di 4 Sekolah menengah atas pada bulan Maret-April di lapangan Peta dengan 2 kali percobaan, yaitu uji coba skala kecil dengan melakukan uji coba pada 2 sekolah tingkat menengah kejuruan yaitu SMKN 1 Pacitan dan SMKN 3 Pacitan yang masing-masing sekolah diambil 20 siswa putra dan putri. Sedangkan uji coba skala besar dilakukan dengan uji coba pada 4 sekolah tingkat menengah atas yaitu SMKN 1 Pacitan, SMKN 2 Pacitan, SMKN 3 Pacitan, SMAN 1 pacitan yang masing-masing sekolah menggunakan 40 siswa putra dan putri. Dalam penelitian ini menggunakan jenis data kuantitatif, dengan melalui respons dari penggunaan alat media dan masukan dari validator para ahli materi dan ahli media, sedangkan data yang diperoleh peneliti berasal dari perhitungan angket dan instrumen validasi. Maka dari itu peneliti menggunakan jenis data kuantitatif. Teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah Teknik analisis kuantitatif presentase yang berupa penilaian menggunakan angka. Presentase dimaksudkan untuk mengetahui status sesuatu yang dipresentasikan dan disajikan tetap berupa presentase (%). Dengan rumus yang digunakan Hasil perhitungan:

$$\text{Presentase tanggapan} = \frac{\sum \text{skor yang diperoleh}}{\sum \text{skor total}} \times 100$$

Tabel 1. Presentase Penilaian

No	Tingkat pencapaian	Kualifikasi	Keterangan
1	81-100%	Sangat baik	Sangat layak
2	61-80%	Baik	Layak
3	41-60%	Cukup baik	Kurang layak
4	21-40%	Kurang baik	Tidak layak
5	<20%	Sangat kurang baik	Sangat tidak layak

## HASIL DAN PEMBAHASAN

Tujuan dilakukan penelitian dan pengembangan ini adalah untuk menciptakan alat yang di desain serupa dengan alat asli yang bertujuan supaya masyarakat bisa melakukan olahraga ini dan memudahkan pengembangan olahraga Gateball di Kabupaten Pacitan. Berdasarkan langkah-langkah pengembangan alat sudah melewati beberapa tahap revisi dari ahli materi dan ahli media. Mayoritas bahan alat tersebut dari bahan besi stainless. Dibawah ini merupakan hasil penilaian yang berupa angket dari ahli materi dan ahli media.

Tabel. 2 Tabel Penilaian ahli materi

No	Penilaian Ahli Materi	Rata-rata perolehan	Kategori
1	Penilaian aspek materi	82,5 %	Sangat Layak
2	Penilaian aspek fungsional	82,5%	Sangat Layak

Dari data diatas maka dapat disimpulkan bahwa penilaian dari ahli materi sebesar 82,5 %. Berdasarkan tingkat pencapaian dan kualifikasi validasi ahli angka tersebut termasuk dalam kategori sangat baik dan sangat layak untuk di uji cobakan. Sedangkan hasil penilaian dari ahli media sebagai berikut :

Tabel 3. Penilaian ahli media

No	Penilaian Ahli Media	Rata-rata Perolehan	Kategori
1	Penilaian aspek media	90%	Sangat Layak

Dari data diatas maka dapat disimpulkan bahwa penilaian dari ahli materi sebesar 90 %. Berdasarkan tingkat pencapaian dan kualifikasi validasi ahli angka tersebut termasuk dalam kategori sangat baik dan sangat layak untuk di uji cobakan. Setelah mendapatkan hasil dari ahli materi dan ahli media. Dapat dilakukan uji coba skala besar dan skala kecil. Adapun hasil dari uji coba skala kecil dan skala besar sebagai berikut :

Tabel 4. Hasil uji coba skala kecil dan skala besar

No	Hasil Uji Coba	Rata-rata perolehan	Keterangan
1	Uji coba skala kecil	86, 5%	Sangat Layak
2	Uji coba skala besar	85, 6%	Sangat Layak



## **SIMPULAN**

Penelitian pengembangan (*research and development*) ini memiliki tujuan yaitu menghasilkan sebuah produk baru berupa alat Gateball yang lebih minimalis. Pada proses pembuatan produk awal sampai produk akhir banyak pertimbangan dalam pembuatan, dengan mempertimbangkan berat dan ukuran yang harus sesuai pemilihan bahan yang harus benar-benar efisien, dan yang paling penting yaitu fungsi seperti fungsi sesungguhnya. Seperti halnya, pemukul harus sama persis dengan aslinya dari berat ukuran dan keefektifan bahan. Selain itu bola yang digunakan harus benar-benar sesuai dengan aslinya berat dan tekstur kerasnya supaya pada saat dipukul arah bola sesuai.

## **SARAN**

Bagi pengguna alat ini semoga alat ini dapat dimanfaatkan sebagai pengganti alat olahraga Gateball sesungguhnya. Bagi para atlet, pelatih, maupun bapak/ibu guru alat ini dapat bermanfaat dalam membantu penyebaran olahraga gateball di Kabupaten Pacitan.

## **DAFTAR PUSTAKA**

- Suryanto. 2011. *Gateball*. Jakarta: PERGATSL.
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif dan kualitatif dan R&D*. Bandung: CV Alfabeta.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif dan kualitatif dan R&D*. Bandung: CV Alfabeta.