

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Olahraga menjadi salah satu aktivitas yang berkaitan dengan kesehatan jasmani, bermain dan rekreasi. Olahraga sendiri memiliki fungsi yaitu menjaga kondisi jasmani dan rohani. Dengan fungsi tersebut olahraga sendiri pasti memerlukan sebuah gerakan yang bervariasi dalam melakukannya. Olahraga sendiri dapat dilakukan oleh semua kalangan umur walaupun memerlukan sebuah gerakan yang menyita fisik dan waktu tetapi sekarang sudah banyak olahraga rekreasi yang berkembang dikalangan masyarakat. Salah satunya yaitu olahraga *Gateball*, olahraga *Gateball* sendiri sebuah olahraga yang termasuk dalam olahraga santai yang dapat dilakukan oleh semua kalangan umur, dari muda sampai lansia karena olahraga *Gateball* ini hanya memerlukan sebuah kekuatan otot tangan dan tingkat akurasi.

Olahraga *Gateball* merupakan salah satu cabang olahraga rekreasi, Olahraga rekreasi adalah olahraga yang mengarah kepada aktifitas gerak yang bertujuan untuk kesenangan dan bergembira. *Gateball* sendiri dipopulerkan pertama kali di Jepang oleh Eiji Suzuki pada tahun 1947. *Gateball* sendiri mulai populer pada tahun 1950 yang disebar luaskan oleh instruktur pendidikan jasmani dan akhirnya pada tahun 1962 mulai terbentuk Asosiasi *Gateball* Kumamoto di Jepang. Setelah itu, olahraga

Getball sudah mulai tersebar luas di kalangan negara seperti Tiongkok, Amerika Serikat, dan lain-lain terbukti dengan adanya *Word Gateball Union* (WGU). Setelah terbentuknya WGU atau *Word Gateball Union* banyak negara lain yang mulai ikut tergabung di dalamnya. Indonesia sendiri mulai ikut tergabung menjadi anggota *Word Gateball Union* atau WGU sekitar pada tanggal 13 Agustus 2013. Selanjutnya peminat permainan *Gateball* di Indonesia menyebar secara perlahan ke berbagai wilayah Jakarta, Bogor, Depok, Tangerang, Bekasi, Yogyakarta, Banten, Sulawesi Tengah, Sulawesi Utara, Jawa Barat, Jambi, Nusa Tenggara Barat, Sulawesi Selatan, Gorontalo, Sulawesi Tenggara, Kalimantan Timur, Jawa Tengah. Pada saat ini penyebaran olahraga *Gateball* sudah masuk ke Kabupaten Pacitan tetapi belum bisa merambah pada masyarakat umum.

Penyebaran olahraga *Gateball* sendiri baru bisa merambah dalam kurikulum sekolah begitupun baru beberapa sekolah yang sudah memasukkan olahraga *Gateball* dalam kurikulumnya dikarenakan belum menyebar luas dikalangan masyarakat dan juga alat yang digunakan dalam olahraga *Gateball* ini termasuk dalam kategori mahal, oleh karena itu perlu adanya sosialisasi untuk upaya penyebaran olahraga *Gateball* ini untuk kalangan masyarakat umum di Kabupaten Pacitan karena untuk menambah pengetahuan masyarakat bahwa olahraga rekreasi bisa meningkatkan kebugaran jasmani dan rohani.

Setelah mengetahui permasalahan tersebut, pada kesempatan ini penulis ingin merencanakan membuat alat bantu yang berfungsi untuk

mengembangkan tes keterampilan teknik dasar permainan *Gateball*, dengan modifikasi alat yang digunakan menjadi salah satu jalan keluar untuk meminimalisir biaya pembelian alat yang sesungguhnya. Pembuatan alat ini beracu pada kualitas standar alat yang sesungguhnya, dengan penjelasan diatas maka penulis melakukan penelitian yang berjudul “*Pengembangan Alat Teknik Dasar Permainan Gateball*”

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka dapat didefinisikan beberapa masalah sebagai berikut:

1. Perlunya penyebaran olahraga *Gateball* dikalangan masyarakat.
2. Kurangnya alat yang bisa menggantikan alat sesungguhnya .
3. Perlunya modifikasi alat untuk melakukan olahraga *Gateball*.

C. Pembatasan Masalah

Berdasarkan pembatasan masalah diatas, peneliti ingin mengembangkan alat untuk pengembangan alat teknik dasar olahraga *Gateball*, sehingga alat tersebut dapat digunakan dan bermanfaat dikalangan masyarakat.

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Bagaimana penyebaran olahraga *Gateball* dalam masyarakat umum ?
2. Bagaimana hasil pengembangan alat tes keterampilan teknik dasar olahraga *Gateball*?

E. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian dan pengembangan ini adalah sebagai berikut:

1. Mengembangkan alat teknik dasar permainan *Gateball*
2. Mengetahui hasil dari pengembangan alat tersebut.

F. Spesifikasi Produk yang dikembangkan

Alat yang ingin dikembangkan dalam penelitian ini diharapkan mampu mengembangkan alat teknik dasar permainan *Gateball*. Spesifikasi produk yang dikembangkan sebagai berikut:

1. Hasil produk penelitian berupa alat untuk melakukan tes keterampilan teknik dasar olahraga *Gateball*, yaitu pemukul, bola *Gateball*, gawang, dan target *goalpools*.
2. Pemukul atau stik terbuat dari bahan stainless dengan ketebalan bahan 0,8 mm dan panjang 80 cm dengan jumlah 6 stik.
3. Gawang *Gateball* berbahan besi beton jenis perwira yang sudah Standart. Gawang sendiri memiliki ukuran 19 cm x 22 cm
4. Goalpools terbuat dari bahan A5 besi crom yang memiliki ketebalan 2 cm yang ditanam ke tanah sedalam 5 cm. Total keseluruhan panjang goalpools 20 cm.



Gambar 1. Spesifikasi produk

G. Manfaat Penelitian

Berdasarkan latar belakang diatas, penelitian ini memiliki manfaat seperti berikut:

1. Manfaat praktis dalam penelitian ini adalah;
 - a. Melatih tes keterampilan teknik dasar permainan *Gateball*
 - b. Merupakan modifikasi dari alat sesungguhnya.
 - c. Menjadi inovasi alat yang lebih murah
2. Manfaat teoritis:
 - a. Sebagai wawasan dalam upaya penyebaran olahraga *Gateball* di Kabupaten Pacitan

- b. Dapat dikembangkan oleh generasi penerus demi kemajuan pendidikan jasmani dan rohani.

H. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan

Pengembangan alat teknik dasar permainan *Gateball* mempunyai tujuan untuk mengembangkan dan menyebarkan permainan *Gateball* dikalangan masyarakat umum. Sejauh ini olahraga *Gateball* belum bisa merambah luas dikalangan masyarakat umum karena keterbatasan alat dan juga belum tenarnya olahraga *Gateball* sendiri. Oleh karena itu alat ini dapat digunakan untuk memecahkan beberapa permasalahan tersebut. Tetapi dengan melihat adanya modifikasi alat tersebut kemungkinan adanya keterbatasan alat ini seperti kualitas yang tidak sama persis dengan alat sesungguhnya, tidak dapat bertahan lama seperti alat sesungguhnya. Dengan melihat keterbatasan tersebut peneliti mengusahakan membuat alat dengan teliti dan menyamakan bahan yang berkualitas sama dengan yang aslinya.

I. Definisi Istilah

1. Pengembangan

Pengembangan adalah proses ide yang dikembangkan oleh penulis yang disalurkan ke bentuk yang nyata. Sehingga dapat mengembangkan satu alat yang dapat berguna untuk mengembangkan sebuah keterampilan. Dalam penelitian ini lingkup yang dikembangkan adalah alat pengembangan tes keterampilan teknik dasar olahraga *Gateball*.

2. Modifikasi

Modifikasi merupakan proses bagaimana merubah atau mengembangkan sebuah alat supaya pemakain lebih praktis dan yang terpenting dapat memaksimalkan kemampuan yang dimiliki.

3. Alat

Alat merupakan sebuah media yang bisa diserap oleh indera serta memiliki tujuan seseorang dapat mengetahui alat tersebut dapat merangsang pikiran dan membantu untuk memaksimalkan kemampuan yang dimiliki.

4. Teknik Dasar Olahraga *Gateball*

Teknik dasar olahraga *Gateball* sendiri memiliki beberapa teknik seperti pukulan stroke dan sparkling. Dalam permainan *Gateball* sendiri terdapat gawang yang menjadi target untuk memasukkan bola ke dalam gawang. Selain gawang untuk finis terakhir dalam permainan ini terdapat goalpols yang berbentuk selonjor besi yang berdiri tegak tertancap di tanah lapangan.