

ABSTRAK

Mohammad Hafidz Aziz. *Efektifitas Penggunaan Aplikasi Quizizz Dalam Penguatan Motivasi Belajar Siswa SDN Sukoharjo.* Skripsi. Pacitan: STKIP PGRI Pacitan, 2023.

Penelitian ini bertujuan untuk: 1) mendeskripsikan tentang penerapan Quizizz sebagai media pembelajaran di SDN Sukoharjo; 2) mendeskripsikan efektifitas penggunaan aplikasi Quizizz di SDN Sukoharjo ditinjau dari respon peserta didik dan prestasi peserta didik di SDN Sukoharjo; 3) mendeskripsikan faktor pendukung dan penghambat d a l a m penggunaan aplikasi Quizizz di SDN Sukoharjo.

Metode penelitian yang digunakan adalah kualitatif yang dipaparkan secara deskriptif. Menggunakan teknik pengumpulan data berupa observasi, wawancara dan angket, penelitian ini mengambil subjek penelitian yaitu siswa kelas V SDN Sukoharjo.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa: 1) aplikasi Quizizz dapat diterapkan sebagai media pembelajaran di SDN Sukoharjo; 2) Siswa kelas V SDN Sukoharjo bisa menggunakan aplikasi Quizizz dan merasa lebih mudah memahami pelajaran sehingga aplikasi Quizizz ini dapat meningkatkan motivasi belajar siswa kelas V SDN Sukoharjo; dan 3) Faktor pendukung penggunaan aplikasi Quizizz adalah tersedianya beberapa sarana dan prasarana, sedangkan faktor penghambatnya adalah tidak siapnya beberapa siswa dan adanya kendala jaringan internet yang masih belum lancar.

Kata Kunci: quizizz, motivasi belajar, efektifitas

ABSTRACT

Mohammad Hafidz Aziz. *The Effectiveness of Quizizz Application Use in Increasing the Students' Motivation in SDN Sukoharjo. Thesis. Pacitan: STKIP PGRI Pacitan. 2023.*

This study aims to: 1) describe the application of Quizizz as a learning medium at SDN Sukoharjo; 2) describe the effectiveness of using the Quizizz application at SDN Sukoharjo in terms of student responses and student achievement at SDN Sukoharjo; 3) describe the supporting and inhibiting factors in using the Quizizz application at SDN Sukoharjo.

The research method used is qualitative, which is described descriptively. Using data collection techniques in the form of observation, interviews, and questionnaires, this study took research subjects, namely fifth-grade students at SDN Sukoharjo.

The results of the survey show that: 1) the Quizizz application can be applied as a learning medium at SDN Sukoharjo; 2) Grade V students at SDN Sukoharjo can use the Quizizz application and find it easier to understand lessons so that the Quizizz application can increase the learning motivation of fifth-grade students at SDN Sukoharjo; and 3) Factors supporting the use of the Quizizz application are the availability of several facilities and infrastructure, while the inhibiting factors are the unpreparedness of some students and the presence of internet network constraints that are still not smooth.

Keywords: *quizizz, learning motivation, effectiveness*