

## ABSTRAK

**Panggih Eko Prayogo. *Fenomena Judi Online Pada Kalangan Mahasiswa Di Kabupaten Pacitan***. Skripsi. Pacitan: STKIP PGRI Pacitan, 2024.

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis proses penyebaran judi online pada kalangan mahasiswa di Kabupaten Pacitan, menganalisis dampak sosial, ekonomi dan budaya, judi *online* pada kalangan mahasiswa di Kabupaten Pacitan, dan menganalisis solusi serta pencegahan judi *online* pada kalangan mahasiswa di Kabupaten Pacitan.

Skripsi ini menggunakan metode penelitian kualitatif. Latar belakang skripsi ini adalah adanya *trend* baru mahasiswa yakni kegandrungan pada judi secara *online*. Rumusan masalah dalam penelitian ini meliputi, (1) bagaimana proses penyebaran judi online pada kalangan mahasiswa di Kabupaten Pacitan, (2) bagaimana dampak sosial, ekonomi & budaya judi *online* pada kalangan mahasiswa di Kabupaten Pacitan, dan (3) bagaimana solusi serta pencegahan judi *online* pada kalangan mahasiswa di Kabupaten Pacitan. Adapun lokasi penelitian ini yakni, Kabupaten Pacitan.

Skripsi ini menyimpulkan penyebaran judi *online* pada mahasiswa di Kabupaten Pacitan karena faktor pengaruh *circle* pertemanan, *sumber media sosial*, *insting pribadi karena melihat teman menang, dan pengaruh pergaulan di organisasi mahasiswa*. Dampak sosial judi *online* adalah tidak dipercaya teman, menimbulkan konflik keluarga, kecenderungan tidak bersosial, dan stres atau mudah marah. *Dampak ekonomi meliputi, uang beasiswa habis untuk judi, terjerat hutang online/offline, terjualnya barang-barang berharga atau menggadaikannya*. Dampak *secara budaya, judi online yakni* kehilangan budaya intelektualitas, melemahnya nilai agama dan melemahnya semangat gotong royong untuk berbagai kegiatan. *Pencegahan dan solusi judi online pada mahasiswa di Pacitan dapat dilakukan oleh tiga pihak, yakni orang tua, kampus dan kebijakan pemerintah*.

**Kata Kunci:** Judi, *Online*, Mahasiswa

## ABSTRACT

**Panggih Eko Prayogo.** *The Phenomenon of Online Gambling Among Students in Pacitan Regency.* Thesis. Pacitan: STKIP PGRI Pacitan, 2024.

*This research aims to analyze the process of spreading online gambling among students in Pacitan Regency, analyze the social, economic and cultural impacts of online gambling among students in Pacitan Regency, and analyze solutions and prevention of online gambling among students in Pacitan Regency.*

*This thesis uses qualitative research methods. The background to this thesis is that there is a new trend among students, namely the addiction to online gambling. The formulation of the problem in this research includes, (1) what is the process of spreading online gambling among Pacitan students, (2) what is the social, economic & cultural impact of online gambling among students, and (3) what are the solutions and prevention of online gambling among students. The location of this research is Pacitan Regency.*

*This thesis concludes that the spread of online gambling among Pacitan students is due to the influence of friendship circles, social media sources, personal instincts due to seeing friends win, and social influences in student organizations. The social impact of online gambling is not being trusted by friends, causing family conflict, unsocial tendencies, and stress or irritability. Economic impacts include: scholarship money being used up for gambling, getting into debt online/offline, selling valuables or pawning them. The cultural impact of online gambling is the loss of intellectual culture, weakening of religious values and weakening of the spirit of mutual cooperation for various activities. Prevention and solutions for online gambling among students in Pacitan can be carried out by three parties, namely parents, campus and government policy.*

**Keyword:** *Gambling, Online, Students*