

ABSTRAK

Taufiqurrohman. PENGEMBANGAN E-BOOK PRAMUKA PENGGALANG UNTUK PEMBELAJARAN EKSTRAKURIKULER WAJIB PRAMUKA DI SMP NEGERI 1 SUDIMORO PACITAN. Skripsi. Pacitan: STKIP PGRI Pacitan, 2024.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui: 1) Bagaimanakah pengembangan *E-book* pramuka penggalang untuk pembelajaran ekstrakurikuler wajib pramuka di SMP Negeri 1 Sudimoro Pacitan, 2) Bagaimanakah implementasi *E-book* pramuka penggalang untuk pembelajaran ekstrakurikuler wajib pramuka di SMP Negeri 1 Sudimoro Pacitan, 3) Bagaimanakah keefektifan *E-book* pramuka penggalang untuk pembelajaran ekstrakurikuler wajib pramuka di SMP Negeri 1 Sudimoro Pacitan.

Metode penelitian ini merupakan metode *Research and Development* (R&D) dengan model ADDIE menurut Dick and Carry (1996). Model ADDIE terdiri dari lima tahap diantaranya yaitu Analisis (*Analyze*), Desain (*Design*), Pengembangan (*Development*), Pelaksanaan (*Implementation*) dan Evaluasi (*Evaluation*). Penelitian dilaksanakan di SMP Negeri 1 Sudimoro pada siswa kelas VII dan VIII.

Hasil analisis data penelitian menunjukkan bahwa: 1) Pengembangan *E-book* pramuka penggalang untuk pembelajaran ekstrakurikuler wajib pramuka di SMP Negeri 1 Sudimoro Pacitan telah sesuai dengan permasalahan dan analisis kebutuhan yang ada. 2) Implementasi *E-book* Pramuka Penggalang untuk pembelajaran ekstrakurikuler wajib Pramuka di SMP Negeri 1 Sudimoro Pacitan melibatkan beberapa tahap: mulai dari pembagian aplikasi melalui grup WhatsApp' pengunduhan dan instalasi oleh siswa; hingga penggunaan aplikasi untuk presensi; akses materi; menonton video; dan mengerjakan kuis. 3) *E-book* pramuka penggalang di SMP Negeri 1 Sudimoro Pacitan dinilai sangat efektif sebagai media pembelajaran ekstrakurikuler wajib pramuka. Hasil uji coba menunjukkan tingkat kelayakan 85% "sangat layak", sementara validasi oleh 3 ahli menunjukkan bahwa *E-book* ini sudah sesuai dan layak digunakan.

Kata Kunci:

E-book, Ekstrakurikuler, Pengembangan, Pramuka.

ABSTRACT

Taufiqurrohman. *DEVELOPMENT OF THE E-BOOK SCOUT FRAGMENT FOR EXTRACURRICULAR LEARNING MANDATORY SCOUTS AT SMP NEGERI 1 SUDIMORO PACITAN.* Thesis. Pacitan: STKIP PGRI Pacitan, 2024.

This research aims to determine: 1) How to develop an e-book for extracurricular learning mandatory activities at SMP Negeri 1 Sudimoro Pacitan; 2) How the e-book is implemented for these scout activities at the same school; and 3) How the effectiveness of the e-book in supporting mandatory extracurricular scout activities at SMP Negeri 1 Sudimoro Pacitan.

This research uses a development method based on the Research and Development (R & D), specifically the ADDIE model as outlined by Dick and Carry (1996). The ADDIE model includes five stages: analysis, design, development, implementation, and evaluation. The research was conducted with seventh- and eighth-grade students at SMP Negeri 1 Sudimoro Pacitan.

Analysis of the research data revealed: 1) The e-book for mandatory scout extracurricular learning at SMP Negeri 1 Sudimoro Pacitan was developed following a needs assessment and problem analysis. 2) The e-book was implemented in several stages, including distributing the application through WhatsApp groups, having students download and install it, and then using the application for tasks such as tracking attendance, accessing materials, watching videos, and completing quizzes. 3) The e-book proved to be very effective for extracurricular scout learning. Evaluation results showed that a small group rated its feasibility at 87%, categorized as “incredibly decent,” and a large group rated it at 85%, also “incredibly decent.” Three experts validated the e-book, confirming that it is both suitable and valuable for use.

Keywords:

E-book, Extracurricular, Development, Scouts.