

## ABSTRAK

**Dian Febri Rahmawati.** *Analisis Keaktifan Belajar Siswa Menggunakan Media Quizizz di Masa Pandemi Siswa Kelas V SDN Arjowinangun Tahun Pelajaran 2020/2021.* Skripsi. Pacitan: STKIP PGRI Pacitan, 2021.

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan keaktifan belajar siswa kelas V SDN Arjowinangun menggunakan media *Quizizz* di masa pandemi.

Penelitian ini menggunakan metode deskriptif kualitatif. Subjek dalam penelitian ini adalah guru kelas dan siswa. Objek dalam penelitian ini adalah keaktifan belajar siswa menggunakan media *Quizizz* di masa pandemi pada siswa kelas V SDN Arjowinangun. Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini meliputi observasi, wawancara, angket, dan dokumentasi dengan analisis data menggunakan teknik deskriptif dengan model Miles dan Huberman.

Hasil dari penelitian ini yaitu keaktifan belajar siswa menggunakan media *Quizizz* di kelas V SDN Arjowinangun rata-rata sangat baik. Pada aspek ketercapaian tujuan penggunaan media *Quizizz* terlihat rata-rata skornya (3,28), termasuk kategori baik. Aspek keaktifan belajar siswa menggunakan media *Quizizz* terlihat rata-rata skornya (3,6), termasuk kategori sangat baik. Aspek sikap siswa terhadap penggunaan media *Quizizz* terlihat rata-rata skornya adalah (3,46), termasuk kategori sangat baik. Proses belajar mengajar menggunakan media *Quizizz* sebelum memulai kegiatan tersebut guru menyiapkan RPP, media pembelajaran, sumber buku, penilaian, serta perangkat yang akan digunakan seperti laptop atau *handphone*. Selanjutnya guru memberikan petunjuk penggunaan media *Quizizz* kepada siswa dan mengirimkan *link Quizizz* yang akan digunakan oleh siswa. Hambatan yang dialami guru dalam penggunaan media *Quizizz* masih dapat diatasi dengan baik. Seperti kurangnya penguasaan penggunaan media. Dengan adanya hambatan itu dan dengan berjalannya waktu guru terus mempelajari fitur-fitur yang ada di media *Quizizz*. Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, diperoleh hasil bahwa siswa aktif dalam kegiatan belajar mengajar menggunakan media *Quizizz*.

**Kata Kunci:** Keaktifan Belajar, Media *Quizizz*, Masa Pandemi

## ABSTRACT

**Dian Febri Rahmawati.** *Analysis of Student Learning Activities Using Quizizz Media in the Pandemic Period of Fifth Grade Students at SDN Arjowinangun for the 2020/2021 Academic Year.* Skripsi. Pacitan: STKIP PGRI Pacitan, 2021.

*This study aims to describe students' learning activities using the Quizizz media during the pandemic for fifth graders at SDN Arjowinangun.*

*This study used a qualitative descriptive method. The subjects of this study were classroom teachers and students. The object of this research is the learning activities of students using Quizizz media during the pandemic in fifth grade students of SDN Arjowinangun. Data collection techniques used in this study included observation, interviews, questionnaires, and documentation with data analysis using descriptive techniques with Miles and Huberman models.*

*The result of this research was that the students' learning activity using Quizizz media in class V SDN Arjowinangun is very good on average. In the aspect of achieving the goal of using Quizizz media, it can be seen that the average score is (3.28), in the good category. Aspects of student learning activity using the Quizizz media, it can be seen that the average score is (3.6), in the very good category. Aspects of students' attitudes towards the use of Quizizz media, the average score is (3.46), including the very good category. In teaching and learning process using Quizizz media, before starting the activity, the teacher prepared lesson plans, learning media, book sources, assessments, and tools to be used such as a laptop or cell phone. Next, the teacher gave instructions for using Quizizz media to students and sent a Quizizz link that will be used by students. The obstacles experienced by teachers in using Quizizz media can still be overcome well, such as the lack of mastery of using media with these obstacles and over time the teacher continues to study the features that exist in the Quizizz media. Based on the results of the research that has been done, it was found that students were active in teaching and learning activities using Quizizz media.*

**Keywords:** *Learning Activity, Quizizz Media, Pandemic Period*