

## ABSTRAK

**Nandariawati**, *Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Matematika Berbasis Powtoon*. Skripsi. Pacitan: STKIP PGRI Pacitan, 2021.

Tujuan penelitian ini adalah untuk: (1) mengembangkan video animasi pembelajaran matematika berbasis *Powtoon*, (2) mengetahui kelayakan video animasi pembelajaran matematika berbasis *Powtoon*, (3) mengetahui respon siswa terhadap video animasi pembelajaran matematika berbasis *Powtoon*, (4) mengetahui ketercapaian nilai siswa dalam memenuhi KKM.

Jenis penelitian ini adalah R&D (*Research And Development*). Pelaksanaan penelitian ini dilakukan di SMP Negeri 1 Kebonagung tahun ajaran 2020/2021. Subjek penelitian ini adalah siswa kelas VII E dan VII F SMP Negeri 1 Kebonagung. Instrumen pengumpulan data diperoleh dari instrumen tes dan instrumen angket. Teknik keabsahan data menggunakan uji validitas, konsistensi internal, dan uji realibilitas.

Hasil yang diperoleh dari penelitian ini menunjukkan bahwa: (1) video animasi pembelajaran matematika berbasis *Powtoon* dapat dilihat di Youtube dengan mengakses link berikut ini <https://youtu.be/c28MykWASmY> dan <https://youtu.be/1XM7qdqo8gQ>, (2) produk video animasi pembelajaran matematika berbasis *Powtoon* memenuhi kriteria sangat layak digunakan dengan nilai dari ahli media sebesar 89,45 %, dan ahli materi 91,43%, (3) respon siswa terhadap produk video animasi pembelajaran matematika berbasis *Powtoon* juga memenuhi kriteria sangat baik. Dari aspek tanggapan siswa diperoleh 88% atau dapat diartikan sangat baik dan reaksi siswa sebesar 86 % atau dapat diartikan sangat baik, (4) siswa dengan nilai mencapai KKM sebanyak 17 siswa, sedangkan siswa dengan nilai tidak mencapai KKM sebanyak 3 siswa.

**Kata Kunci:** Pengembangan, Video Pembelajaran, Matematika, *Powtoon*.

## **ABSTRACT**

**Nandariawati**, *Developing Animation Videos for Mathematic Learning By Powtoon Based. Thesis. Pacitan: STKIP PGRI Pacitan, 2021.*

*This research aims to: (1) to develop animation videos for mathematic learning by Powtoon based, (2) to know the advisability of animation videos for mathematic learning by Powtoon based, (3) to know students responses toward animation videos for mathematic learning by Powtoon based, (4) to know the achievement of students score in fulfilling of minimum adequacy criteria (KKM).*

*The kind of this research is R&D (Research And Development). This research was taken at SMP N 1 Kebonagung in the year of 2020/2021. The subjects were the students of class VII E and VII F at SMP N 1 Kebonagung. The instruments used in this research include tests and questionnaires. The validity used a test of validity, internally consistent, and instrument of a questionnaire.*

*The result of this research showed that: (1) the animation videos for mathematic learning by Powtoon based can be seen on youtube by accessing links like <https://youtu.be/c28MykWASmY> and <https://youtu.be/1XM7qdqo8gQ> 2) the product of animation videos for mathematic learning by Powtoon based fulfill of criteria very qualified by using the expert's media score as big as 89,45 % and the experts of material 91,45 %, (3) the students' responses of the product of animation videos for mathematic learning by Powtoon based fulfill of very good criteria, from the aspects of students responses got 88 % or means very good and the reaction of students got 86 % or means very good, (4) students with score exhausted KKM that were 17 of students, meanwhile students with score not exhausted KKM that were 3 of students*

**Keywords:** *Developing, Learning Videos, Mathematic, Powtoon.*