

ABSTRAK

Sukma Andika Alamsyah. *Analisis Media Internet terhadap Minat Belajar Simulasi Digital Kelas X SMK Negeri 1 Pacitan.* Skripsi. Pacitan: STKIP PGRI Pacitan, 2021.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui penggunaan media internet pada saat proses pembelajaran dan mengetahui minat belajar peserta didik dalam mata pelajaran simulasi digital. Batasan masalah ini, dalam penggunaan media internet yang dimaksud yaitu peserta didik kelas X jurusan Multimedia SMK Negeri 1 Pacitan sebagai media browsing dalam pencarian informasi-informasi terkait materi pelajaran simulasi digital. Indikator minat belajar yang dimaksud, peserta didik kelas X jurusan Multimedia SMK Negeri 1 Pacitan mempunyai perhatian dalam belajar, ketertarikan dan keterlibatan.

Penelitian ini merupakan teknik penelitian kualitatif dengan metode deskriptif dan dianalisis menggunakan data kuantitatif. Teknik pengambilan sampel yang digunakan peneliti dalam penelitian ini adalah teknik *Simple Sampling*. Jumlah populasi ada sebesar 64 dan mendapatkan hasil responden sebesar 30.

Hasil penelitian ini menunjukkan penggunaan internet pada saat proses pembelajaran simulasi digital tergolong baik, dibuktikan dengan hasil kuesioner dengan persentase tinggi sebesar 66,66%. Minat belajar simulasi digital peserta didik kelas X kelas Multimedia di SMK Negeri 1 Pacitan tergolong sedang, hasil kuesioner menunjukkan persentase sebesar 33,33%. Fasilitas penunjang belajar cukup mumpuni, dibuktikan dengan hasil wawancara dengan Pendidik mata pelajaran simulasi digital. Dengan adanya proses belajar menggunakan internet tentunya akan sangat memudahkan peserta didik dalam belajar dan menerima pelajaran serta akan menumbuhkan minat belajar dalam diri peserta didik.

Kata Kunci: Pembelajaran, Internet, Minat belajar.

ABSTRACT

Sukma Andika Alamsyah. Analysis of Internet Media on Students' Interest in Learning Digital Simulation Class X SMK Negeri 1 Pacitan. Thesis. Pacitan: STKIP PGRI Pacitan, 2021.

This study aims to know the use of internet media during the learning process and to determine the students' interest in learning Digital Simulation subjects. The limitation of the problem is that the students of class X majoring in Multimedia at SMK Negeri 1 Pacitan use the internet media as a browsing medium in searching for information related to Digital Simulation subject matter. The indicator of learning interest in this case is that class X students majoring in Multimedia at SMK Negeri 1 Pacitan have attention, interest, and involvement in learning process.

This research was a qualitative research technique with descriptive method and analyzed using quantitative data. The sampling technique used by researcher in this study was the Simple Sampling technique. The total population is 64 and the respondents were 30.

The results of this study indicated that the use of the internet during the Digital Simulation learning process was quite good, as evidenced by the results of a questionnaire with a high percentage of 66.66%. The students' interest in learning Digital Simulation in class X Multimedia SMK Negeri 1 Pacitan was moderate, the results of the questionnaire show a percentage of 33.33%. Learning support facilities were quite adequate, as evidenced by the results of interviews with teachers of Digital Simulation subjects. With the learning process using the internet, of course, it greatly facilitated students in learning and receiving lessons and will foster students' interest in learning.

Key Words: *Learning, Internet, Learning Interest*