

ABSTRAK

Nova Riyani. *Pengembangan Media Wayang Beber Karakter melalui Pembelajaran Bahasa Indonesia Kelas III SD N 1 Gawang.* Skripsi. Pacitan: STKIP PGRI Pacitan, 2021.

Penelitian ini bertujuan untuk (1) mengembangkan media pembelajaran Wayang Beber Karakter pada pembelajaran Bahasa Indonesia kelas III S DN 1 Gawang, (2) mengetahui keefektifan penggunaan media pembelajaran Wayang Beber Karakter pada pembelajaran Bahasa Indonesia Kelas III SD N 1 Gawang, (3) mengetahui hasil dari pengembangan media Wayang Beber Karakter pada pembelajaran Bahasa Indonesia kelas III SD N 1 Gawang.

Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah penelitian pengembangan (Research and Development). Penelitian ini dilakukan di Sekolah Dasar Negeri 1 Gawang, Desa Gawang, Kecamatan Kebonagung, Kabupaten Pacitan. Metode yang digunakan dalam penelitian ini antara lain adalah observasi, wawancara, dokumentasi dan tes.

Hasil dari penelitian dan pengembangan media Wayang Beber Karakter pada pembelajaran Bahasa Indonesia kelas III SD N 1 Gawang menggunakan model pengembangan ADDIE. (1) *Analysis*, yaitu melakukan analisis kebutuhan. Mengidentifikasi masalah, mengidentifikasi produk yang sesuai dengan sasaran, pemikiran tentang produk yang akan dikembangkan, (2) *Design*, tahap desain merupakan tahap perancangan konsep produk yang akan dikembangkan (3) *Development*, pengembangan adalah proses mewujudkan desain tadi menjadi kenyataan (4) *Implementation*, implementasi adalah uji coba produk sebagai langkah nyata untuk menerapkan produk yang sedang dibuat (5) *Evaluation*, yaitu proses untuk melihat apakah produk yang dibuat berhasil, sesuai dengan harapan awal atau tidak.

Kata Kunci: Pengembangan, Media, Wayang Beber Karakter, Sekolah Dasar.

ABSTRACT

Nova Riyani. *The Development of Character Wayang Beber Media through Indonesian Learning for Class III SD N 1 Gawang.* Thesis. Pacitan: STKIP PGRI Pacitan, 2021.

This study aimed to (1) develop the Character Wayang Beber learning media in Indonesian language learning for class III SD N 1 Gawang, (2) find out the effectiveness of using Character Wayang Beber learning media in learning Indonesian in Class III SD N 1 Gawang, (3) find out the results of the development of the Character Wayang Beber media in learning Indonesian for class III SD N 1 Gawang.

The method used in this research was research and development. This research was conducted at the State Elementary School 1 Gawang, Gawang Village, Kebonagung District, Pacitan Regency. The methods used in this study include observation, interviews, documentation and tests.

The results of research and development of Character Wayang Beber media in learning Indonesian for class III SD N 1 Gawang use the ADDIE development model: (1) Analysis, namely conducting needs analysis. Identifying problems, identifying products that match the target, thinking about the product to be developed, (2) Design, the design stage was the stage of designing the product concept to be developed (3) Development, development was the process of making the design a reality (4) Implementation, implementation was product testing as a real step to implement the product that was being made (5) Evaluation, namely the process to see whether the product made was successful, in accordance with initial expectations or not.

Keywords: *Development, Media, Character Wayang Beber, Elementary School*